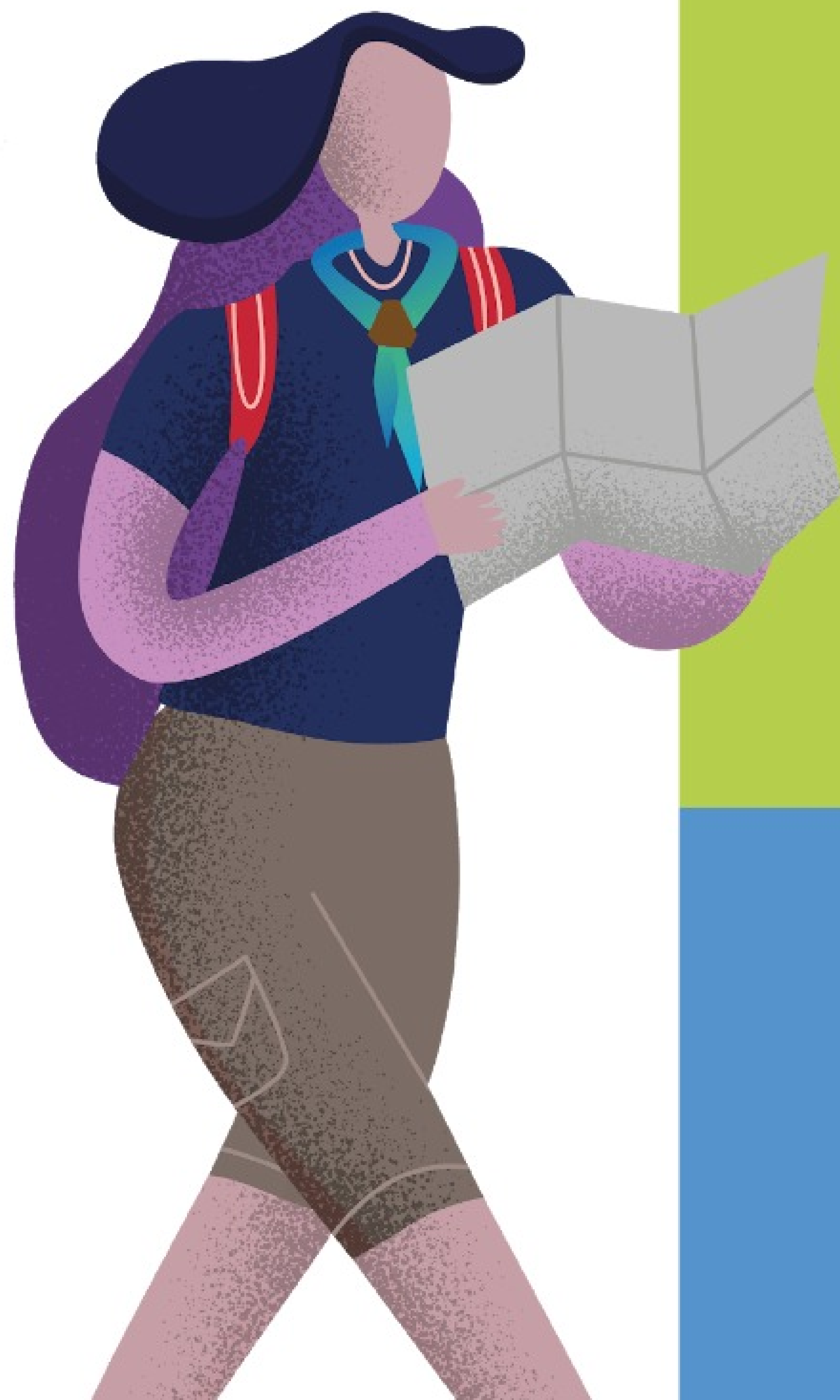




# Organização de Atividades ao Ar Livre

Curso Intermediário  
Linha Escotista

---

# **EXCURSÕES, JORNADAS, BIVAQUES, ACAMPAMENTOS E ACANTONAMENTOS**



---

# EXCURSÕES

São atividades ao ar livre, sem pernoite e normalmente em área não urbana, onde é aprimorada a aplicação de técnicas mateiras, orientação, observação, avaliação, entre outras.

No escotismo, as atividades com objetivo de turismo e/ou recreação são chamadas de visitas ou passeios.

---

# JORNADAS



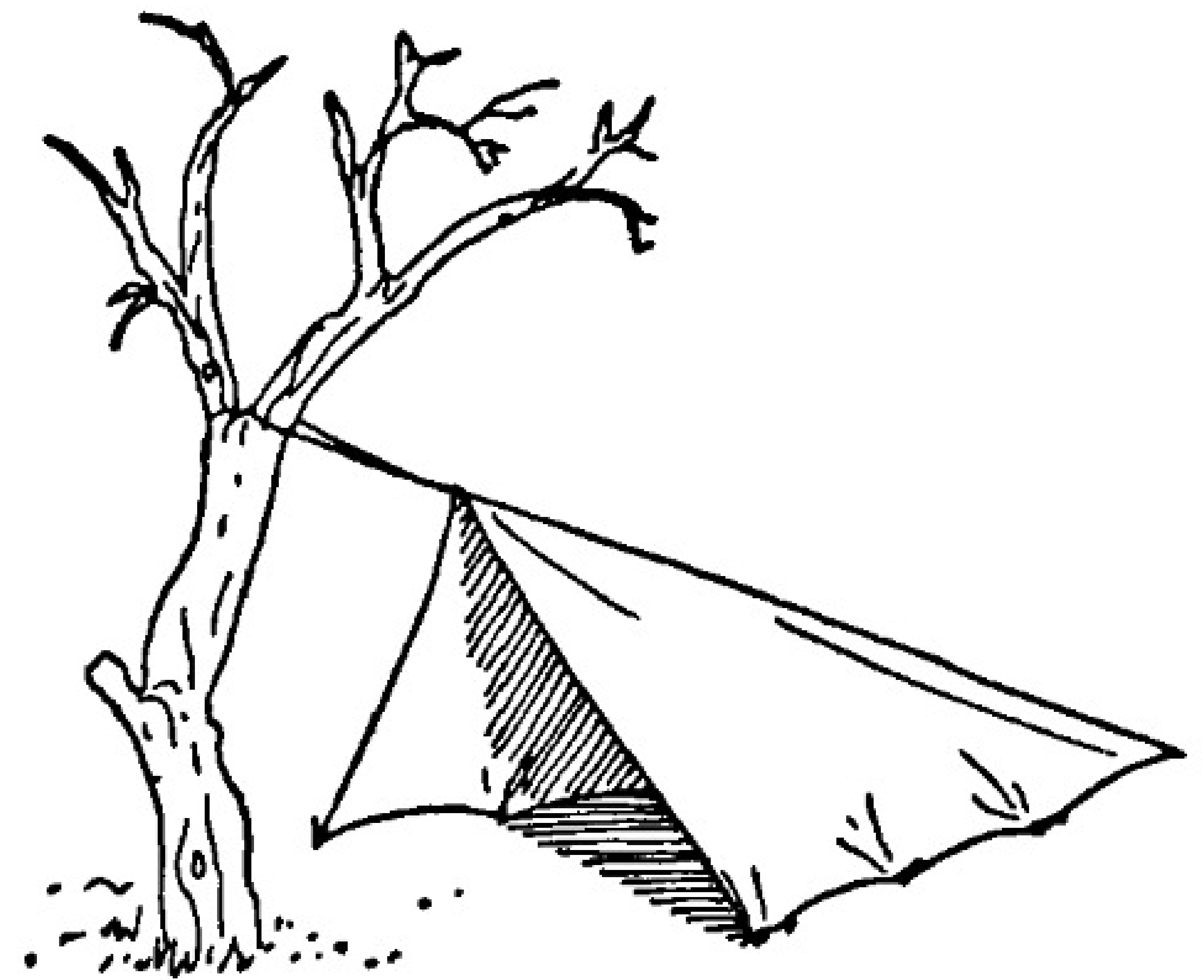
Uma jornada também é um tipo de excursão, uma expedição ao ar livre em área não urbana, usualmente feita a pé, mas que também pode ser feita por outro meio de locomoção não motorizado.

A jornada não implica apenas em caminhar, mas em usar mapas e bússolas para orientar-se, e seguir instruções previamente transmitidas.

# BIVAQUES

São atividades de campo em que a pernoite é realizada em abrigo construído, e não em barracas. Depende de treinamento prévio, boas condições de tempo e material disponível.

Em alguns lugares do Brasil se entende bivaque como uma atividade no campo, sem pernoite, semelhante a uma excursão.



---

# ACAMPAMENTOS

Uma das atividades mais interessantes que realizamos! Sair da sede e entrar em contato com a natureza durante alguns dias é uma experiência que realmente motiva. No acampamento colocam-se em prática todas as técnicas escoteiras, mateiras e de segurança, ou seja, tudo aquilo que aprendemos na sede.

- Acampamento de final de semana: é o acampamento ou excursão de dois dias de duração, geralmente ocorrendo no mínimo um a cada ciclo de programa.
-

- 
- Acampamentos de média duração: é a atividade onde aproveitando um final de semana prolongado, ou as férias escolares de meio do ano, devendo durar de 3 a 5 dias.
  - Acampamentos volantes: neste tipo de acampamento, os participantes saem em excursão ou jornada, porém, em pontos pré-determinados, para para armar as barracas e a cozinha do acampamento. Para isso deverão ter ciência de que todo material da atividade deverá estar acondicionado nas mochilas.
-

---

- Acampamento de longa duração: é uma atividade com duração de 6 ou mais dias, geralmente ocorre durante o período de férias escolares. É preciso considerar que este acampamento deve ter toda a estrutura de um acampamento de média duração. Durante o desenrolar destes acampamentos, cada Seção deve realizar, pelo menos uma vez, uma excursão para fora do local onde está acampada. Não se trata de um passeio, e por isso, deve ter um forte conteúdo de exploração da natureza e observação do meio ambiente, conhecimento da região e de seus habitantes e, evidentemente, uma dose equilibrada de esforço físico.

---

---

As atividades de campo exigem cuidados especiais com a segurança e os participantes são onerados com custos de transporte e alimentação. Estes fatores exigem objetivos bem definidos, planejamento e execuções eficazes.

Deve-se partir para um acampamento somente após ter certeza de se estar empreendendo uma atividade de bom nível, segura e com os recursos humanos e materiais necessários.

---

---

## Objetivos do acampamento

Os objetivos dos acampamentos são determinados a partir das necessidades individuais dos jovens que compõe a Seção. O desejo dos jovens em relação ao “que fazer” e “onde fazer” é debatido com eles, procurando buscar sempre as informações geradas no início do ciclo de programa



---

## Atividades de um acampamento

- Atividades de rotina:
- Inspeção, bandeira, oração, avisos, procedimentos de chegada e saída do acampamento, montagem e desmontagem das instalações, higiene, alimentação, repouso, instruções sobre o uso do local e procedimentos de segurança;
- Atividades específicas: contato com a natureza, especialmente em locais desconhecidos ou de rara beleza;
- Prática das habilidades treinadas nas reuniões de sede e reuniões especiais;



- 
- Oportunidades para a conquista das competências, Insígnias de Interesse Especial e especialidades;
  - Prática de atividades de campismo (barraca, cozinha, etc.);
  - Realização de jogos de duração e complexidade maior que os realizados na sede;
  - Realização de atividades e jogos noturnos.
-

---

## Treinamento para acampamentos

Os encontros de sede que precedem os acampamentos devem criar oportunidades para os membros juvenis receberem as instruções sobre as técnicas de acampamento e técnicas específicas que serão empregadas na programação. Se um dos objetivos do acampamento é utilizar bússola, o treinamento sobre o assunto deve ser feito em atividades prévias, desta forma temos mais garantias de que os jovens irão aproveitar ao máximo a atividade.



---

## **Autorizações para realizar acampamentos**

Os responsáveis devem autorizar a Seção / Unidade Escoteira Local a levar o(a) menor de idade ao acampamento.

O escotista é o responsável pela atividade e deve verificar a programação e os cuidados com a segurança. Somente após criteriosa verificação, a solicitação de autorização deve ser encaminhada à diretoria da Unidade Escoteira Local.



---

## Unidade Escoteira Local (UEL)

A Seção deve solicitar autorização para a diretoria da UEL com pelo menos 30 dias de antecedência. A solicitação deve conter as seguintes informações:

- A Seção que vai realizar a atividade;
- A quantidade de jovens que devem participar da atividade;
- Local onde a atividade será realizada;
- Data, hora e local da saída e chegada;



- 
- Meio de transporte a ser utilizado;
  - Valor da taxa;
  - Croqui de acesso para emergências;
  - Adultos responsáveis pela atividade;
  - Esquemas de segurança;
  - Esquemas de emergência;
  - Programação.
-

---

## **País**

As Seções devem enviar, com antecedência mínima de 15 dias, uma circular aos pais ou responsáveis contendo:

- Informações sobre as principais características da atividade:
  1. Local onde a atividade será realizada;
  2. Data, hora e local da saída e chegada;
  3. Meio de transporte a ser utilizado;
  4. Valor da taxa;
  5. Croqui de acesso para emergências;
  6. Contato dos adultos responsáveis pela atividade.



---

- Autorização dos pais ou responsáveis contendo:

1. A identificação da atividade (local, data e hora da partida e chegada);
2. A Seção que vai realizar a atividade;
3. O nome do jovem;
4. Informações sobre o estado de saúde do jovem (limitações físicas ou medicamento que está utilizando);
5. Telefone/endereço da família para contato de emergência.

A autorização deve ser devolvida assinada pelos pais ou responsáveis para a Seção com antecedência de 7 dias.

---

---

## Logística para realizar acampamentos

- Os escotistas da Seção devem visitar o local onde será realizado o acampamento, visando avaliar se a área é apropriada para os objetivos pretendidos e se oferece segurança, e ainda se o proprietário / responsável pelo local concorda que a atividade seja realizada e quais as restrições ou limitações que devem ser obedecidas.



- 
- O ideal é que a autorização para o uso do local seja feita por escrito para evitar imprevistos na hora da atividade. Esta autorização pode ser dispensada quando o proprietário reside no local.
  - Determinar qual o transporte mais adequado (ônibus de linha, ônibus alugado ou o carro dos pais).
  - Verificar se os materiais de campo estão em boas condições de uso. Verificar se o cardápio foi corretamente dimensionado.
-

---

# ACANTONAMENTOS

A principal diferença entre o acantonamento e o acampamento é que no acampamento dorme-se em barracas. Enquanto no acantonamento dorme-se em área coberta, tais como em galpões, ginásios, casas, etc., sendo que as demais atividades podem ocorrer normalmente como em um acampamento, conforme programação planejada.



---

## Objetivos

Os acantonamentos dão oportunidade para que os jovens pensem, façam e aprendam coisas por eles mesmos a exemplo dos acampamentos. É o lugar ideal para que o jovem ponha em prática o conceito de “descobrir aprendendo”.

A sociabilidade é altamente exercitada, pois em um acantonamento eles aprendem a conviver em comunidade, repartir e respeitar, além de travarem mais profundamente a amizade que deve haver entre os membros da seção.

---

---

## **A participação dos jovens no planejamento e execução das atividades**

O sucesso da programação da Seção é consequência da aplicação correta do Sistema de Patrulhas, envolvendo jovens e Chefes num trabalho integrado e progressivo desde a Alcateia até o Clã.

No processo educacional escoteiro, os jovens são incentivados a participar do planejamento e da execução das atividades. A participação é progressiva, compatível com a idade e experiência dos jovens.

---

---

Em Seções recém-criadas, ou com jovens no início de seu treinamento, a Chefia necessita exercer um papel maior, suprimindo a falta de experiência dos jovens. À medida que eles adquirirem experiência, a Chefia deve delegar, de acordo com as suas condições de realizar com sucesso (dentro de padrões de segurança e segundo os Princípios do Movimento Escoteiro).

---

---

## **Resumo do planejamento**

Sem dúvida a atividade mais esperada pelos jovens é baseada em viver uma grande aventura como dormir fora de casa, viajar, conhecer novos lugares, conviver o “dia à dia” com seus companheiros.

Um acampamento, acantonamento ou bivaque bem sucedido, além de alegrar aos jovens, fortalece a união, oferece grande oportunidade para aplicação do Método Escoteiro e motiva a participação dos pais. É fundamental que seja bem planejado.

---

---

## **Descrevemos a seguir passos deste planejamento:**

### **> DOIS MESES ANTES**

- Providenciar o local que tenha acomodações para acampamento, acantonamento ou bivaque, de preferência em locais perto da natureza.
  - Obtenha informações e decida sobre o melhor meio de locomoção para chegar ao local, se for locar um ônibus, você já deve providenciá-lo. Mantenha consigo os dados sobre os meios de transporte coletivos, mesmo que venha a utilizar transporte próprio, pois imprevistos podem acontecer.
-

---

## > UM MÊS ANTES

- Trace a programação com os escotistas do Ramo e a Corte de Honra, levando em consideração o local (importante elaborar uma programação alternativa para casos de mau tempo).
  - Visite o local e certifique-se que a programação proposta é adequada ao local.
  - Localize o pronto socorro, posto policial, mercado e farmácia mais próximos e anote o seu endereço.
-

---

## > 20 DIAS ANTES

- Providencie a autorização da atividade com a diretoria da UEL.
  - Faça a reunião com os pais, apresentando o programa, os objetivos educacionais que se deseja alcançar com os jovens e a localização. Monte a equipe de apoio para cozinha, atividades e transporte.
  - É uma boa medida designar um pai, que tenha telefone e não irá sair nos dias da atividade, para ser o nosso “contato”, isto será útil no caso de haver algum imprevisto, como um atraso na volta, por exemplo.
-

---

## > 15 DIAS ANTES

- Providencie a autorização dos pais.
  - Envie um ofício ao pronto socorro e ao posto policial informando da atividade que será desenvolvida.
  - Garanta que os responsáveis efetuem a compra dos materiais para as atividades e alimentos não perecíveis.
  - Reveja a programação com os assistentes.
-

---

## > 7 DIAS ANTES

- Visite o local para verificar se não há qualquer anormalidade em casos de intempéries da natureza.
- Verifique transporte, participação de equipe de apoio, chefia e cardápio.

## > 3 DIAS ANTES

- Última checagem da programação e equipe de apoio.
-

---

## > NO DIA

- Recolha as autorizações que ainda não foram entregues e coloque os materiais no transporte.

## > DURANTE

- Cuide do desenvolvimento harmônico da programação.
  - É fundamental a presença de todos os escoteiros em todas as atividades.
  - Supervisione com vigor o cuidado de cada jovem em relação à higiene, segurança, alimentação e cuidados com seus pertences.
  - Zele constantemente pela segurança de todos, suspendendo imediatamente a atividade caso algo a ameace (usando a programação alternativa).
-

---

## > DEPOIS

- Fazer a avaliação com os participantes, assistentes e equipe de apoio. É importante realizar esta avaliação separadamente com cada grupo.
  - Enviar relatório a diretoria.
  - Fazer os agradecimentos aos proprietários do local, aos membros da equipe de serviço: transporte, cozinha, etc.
-

---

## Notas sobre a Programação

- Deverá ser minuciosamente detalhada, nunca sofrendo interrupções que permitam tempo vago aos participantes.
  - Deverá ser equilibrada, com jogos de grande ação, canções, histórias e uma excelente oportunidade para grandes jogos, Fogo de Conselho ou Lamparada.
  - Aplique ao máximo o programa desenvolvido em sede, aproveite a oportunidade para tirar especialidades e incentivar o desenvolvimento individual dos jovens.
  - Tire o maior proveito do local, elabore atividades que desfrutem os seus recursos. Se o local tiver piscina, você poderá propor uma reunião aquática; se tiver um lago ou rio elabore uma pescaria, uma corrida de barcos feitos pelos próprios escoteiros ou modelagens com o barro das margens; Proponha um reconhecimento da natureza; organize passeios noturnos para ver as estrelas; realize um jogo noturno, etc.
-

- 
- A atividade deverá ser prevista até a hora de dormir, quando o silêncio deverá ser respeitado.
  - Uma programação de acampamento deve ser diferenciada, não ser apenas o somatório de diversas atividades de sede.
  - É importante que o local tenha áreas abrigadas do sol.
-

---

# ATIVIDADES DE PATRULHAS - ESPECÍFICO PARA OS RAMOS ESCOTEIRO E SÊNIOR

As Patrulhas podem realizar atividades ao Ar Livre , quando a presença de um líder adulto não é necessária e a liderança adulta deve estar limitada ao treinamento e orientação do monitor. Com o treinamento apropriado, orientação e aprovação do Chefe da Tropa, a patrulha realiza atividades sozinha, em ambiente seguro e local previamente visitado pelos adultos e isento de riscos. Nesse caso, a autorização da atividade deve constar, expressamente, que o evento não contará com a presença direta de adultos.

É essencial que a patrulha tenha um telefone celular ou rádio, que só será usado nesta situação de emergência e não para comunicação com outras pessoas não envolvidas na atividade.

( Esse é um compromisso assumido pelos jovens.)



---

É preciso saber de antemão em caso de necessidade quais recursos podemos utilizar: Hospital, posto de saúde mais próximo, clínica, se há emergência, pronto socorro, horários e dias de atendimento, telefones e localização precisa e o percurso mais fácil e rápido entre o local da atividade e o atendimento médico.

É imprescindível testar antes da atividade, para ver se há cobertura para celulares ou no caso de rádio ver se estão funcionando e distância de operação, no local onde será realizada a atividade.

---

---

Naturalmente o sucesso dessa e de qualquer outra atividade vai depender da intensa participação dos jovens no planejamento dos preparativos e no conteúdo do programa da atividade, que deverá ser resultado das sugestões de todos os membros da Patrulha e da discreta, mas atenciosa supervisão dos Escotistas junto ao Monitor, durante todo o processo.

É claro que a intenção da Patrulha realizar o acampamento ou outra atividade ao Ar Livre deverá ser apresentada a Corte de Honra que deverá analisar as condições atuais da Patrulha e autorizar ou não a atividade.

É bom lembrar que o sucesso da atividade como experiência educativa é de responsabilidade dos Escotistas da Seção, que têm como função essencial assegurar aos Monitores condições de exercer uma liderança capaz e responsável.

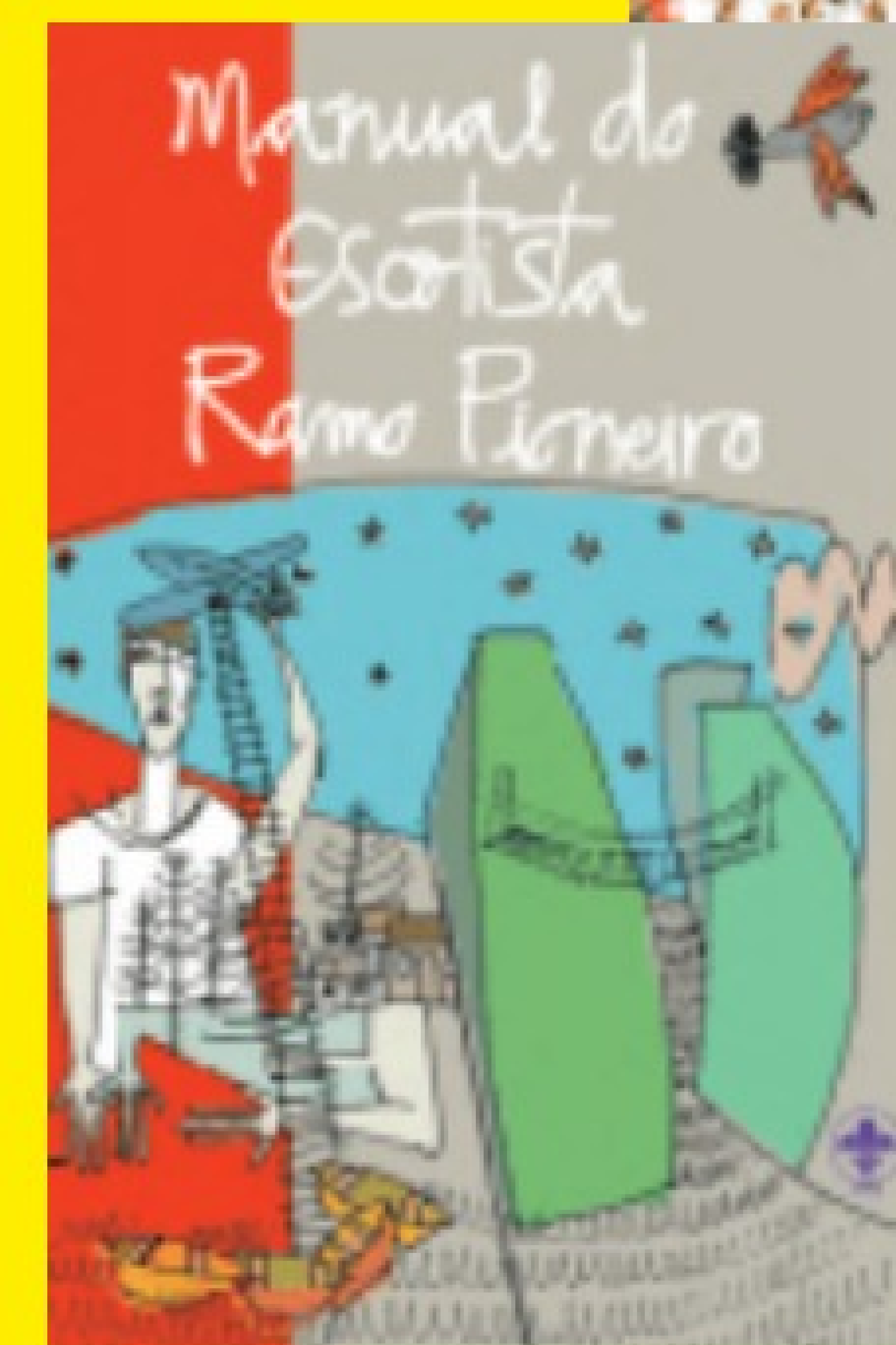
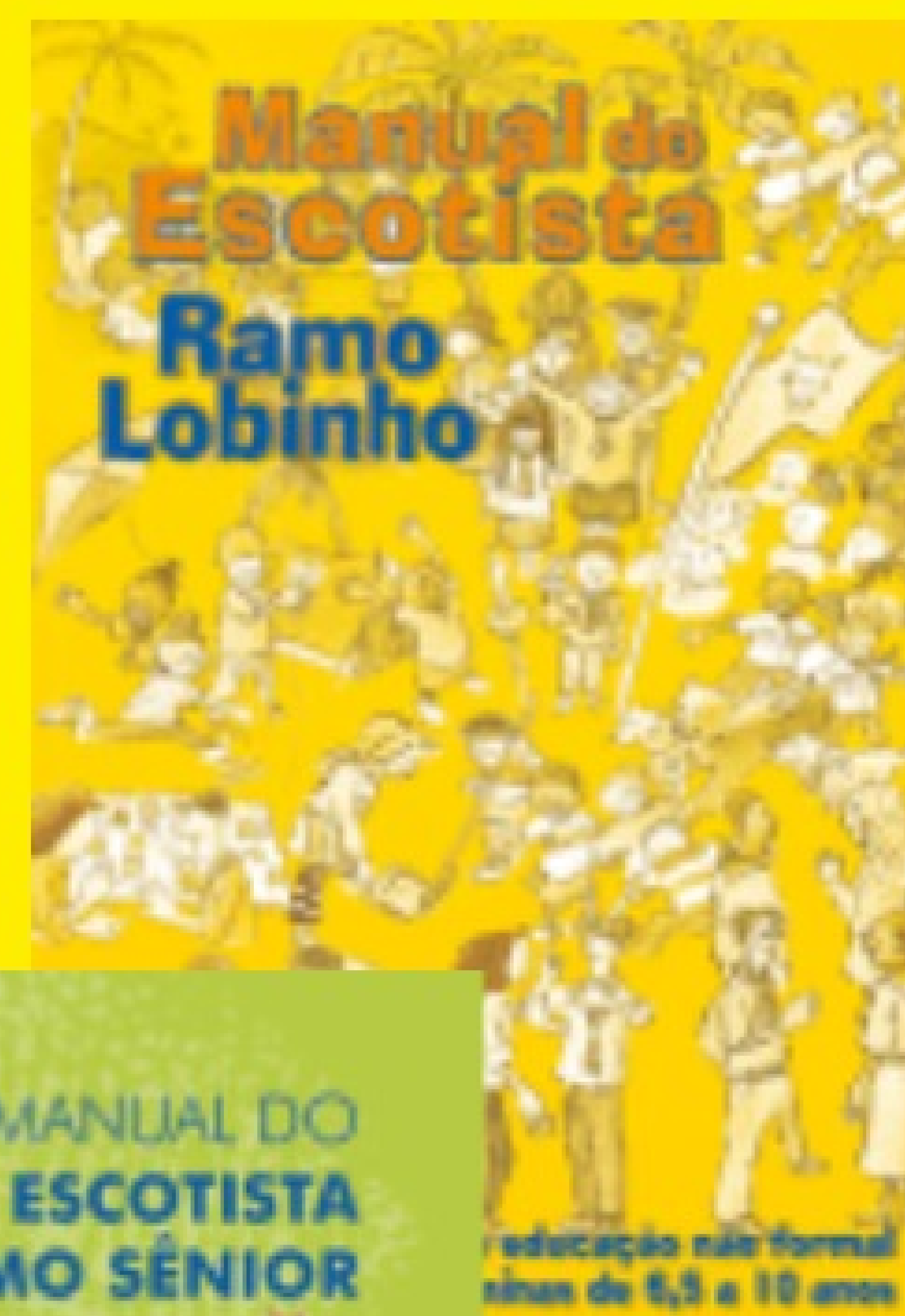
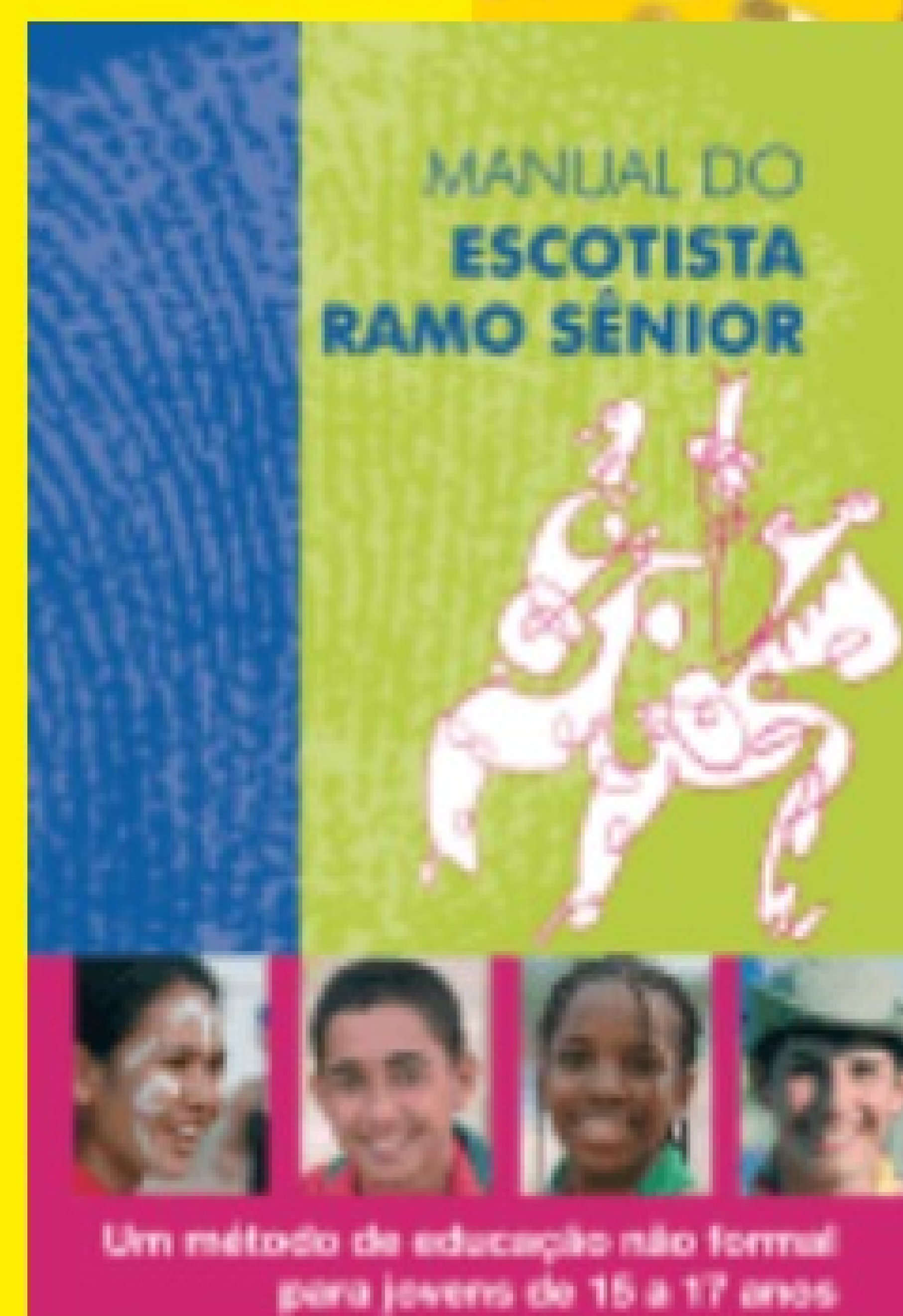
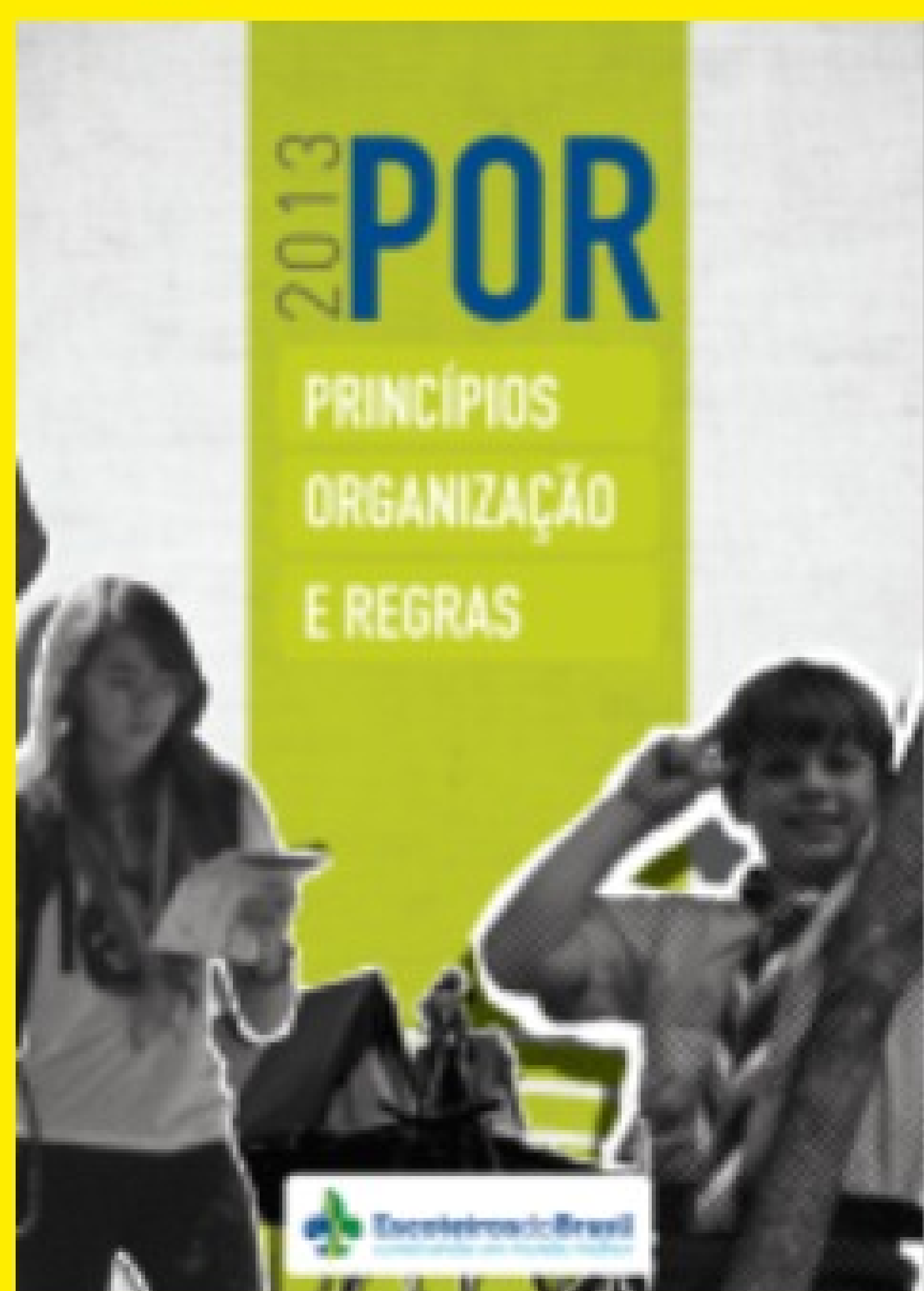
---

**O sistema de patrulhas, invenção genial  
de Baden-Powell.**

**"Põe os jovens em condição de tomar em  
suas mãos a própria formação".**



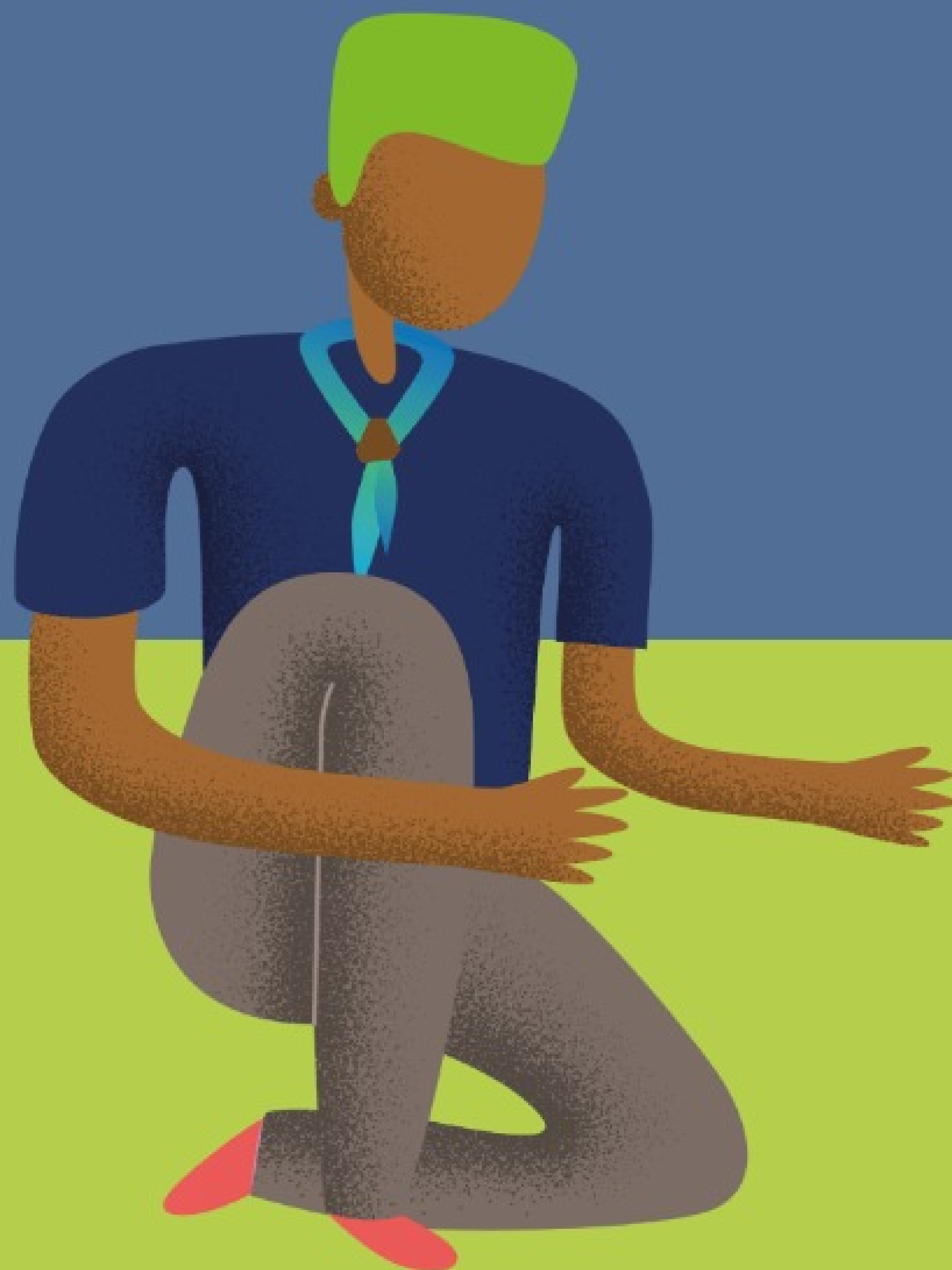
Saiba mais:





ESCOTEIROS  
DO BRASIL

# Obrigado!



[www.escoteiros.org.br/](http://www.escoteiros.org.br/)



[instagram.com/escoteirosdobrasil/](https://www.instagram.com/escoteirosdobrasil/)



[twitter.com/Escoteiros](https://twitter.com/Escoteiros)



[facebook.com/EscoteirosDoBrasilOficial](https://facebook.com/EscoteirosDoBrasilOficial)